

Hash_main_char.c

```
/*
 *@Title:   ハッシュ法の動作検証用main関数(キーの型: 文字列)
 *@Author:  後藤 智範
 *@Date:    2013.10.2
 */

#include "Hash_main_char.h"           // ハッシュ法メイン関数用ヘッダーファイル
#include "measurement.h"
// 次の値は集合の濃度(要素数)に応じて設定する
#define HSIZE      100000           // ハッシュ表の大きさ(10万)

// #define DVS      99991           // 除数(HSIZEを超えない最大の素数)
// #define HSIZE    10000           // ハッシュ表の大きさ(10万)
#define DVS      9973              // 除数(HSIZEを超えない最大の素数)
#define CONSL    19                // 線形探査法の定数

// 次の4種類のハッシュ法のいずれかのコメントをはずす
#include "Hash_open_char.h"         // 開放番地法
// #include "Hash_chain_char.h"     // 連鎖法
// #include "Hash_externa_char.h"   // 外部ハッシュ法
// #include "Hash_extend_char.h"   // 拡張ハッシュ法

int main(int argc, char *argv[]) {
    FILE *fin ;
    int    cmdnum ,                // コマンド番号
           rc ,                    // 関数の戻り値
           itemno = 0 ,           // 処理要素数
           oun = HSIZE / 10 ;     // 処理レコード数出力単位
    char  msg[] = "Usage: Hash_main.exe 入力ファイル(整数値の集合) DVS CONSL" ;
}
```

```

char  inv[LSTR] ;           // 入力値(集合の要素)
int  j;
double msec = 0;
// 次の2行は、拡張ハッシュ法に必要な宣言
//     DIRECTORY *directory ;           // ディレクトリー
//     int         depth = IDEPTH ;     // ディレクトリーの次数の
初期値

fin = open_file(FILENAME, "r") ;       // 入力ファイル(整数の集合)

// 次の2行は、拡張ハッシュ法以外に必要な処理
Htable = allocate_Htable(HSIZE) ;     // ハッシュ表の動的割付け
init_tbl(Htable, HSIZE) ;             // ハッシュ表初期化

// 以下の行は、拡張ハッシュ法に必要な処理
//     directory = create_directory(depth) ;
//     inint_directory(directory, depth) ;
//     for(i = 0; i < (int)pow(2, depth); i++)
//     directory[i].ref = create_bucket(depth);
// *

printf("要素数\t衝突番地総数\t総探查回数\t格納時間\n");
while(fscanf(fin, FMTF, inv) != EOF) { // キーの読み込み
    STORE ; // キーの格納
    if (rc == FLS) printf("%s は格納できません\n", inv);
    if (++itemno % oun == 0) {
        SYAD = 0;
        for(j = 0; j < HSIZE; j++) {
            if(Table[j] > 1) {
                Syad++;
            }
        }
        printf("%dU\t%d\t%d\t%d\n", itemno/oun, Syad, Frq_prob);
    }
}
}

```

Hash_main_char.c

```
    fclose(fin) ;                               // ファイル・クローズ
    return ;
}
```