

GraphSC\_main.c

```
int main(int argc, char *argv[]) {
    VERTEX *varray ; // 頂点構造体配列
    int i ,
        vid , // 頂点番号(識別子)
        startv , // 探索開始頂点
        *vertices , // 隣接頂点配列
        *visitedv , // 訪問頂点配列
        nv , // 頂点総数
        degree ; // 次数
    char *stations[] = {"A", "B", "C", "D", "E", "F", "G", "H", "I", "J"};

    int graph_array[11][11] = {
        {10, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0},
        {1, 2, 2, 7, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0}, //A
        {2, 4, 1, 3, 7, 10, 0, 0, 0, 0, 0}, //B
        {3, 6, 2, 4, 5, 6, 7, 9, 0, 0, 0}, //C
        {4, 2, 3, 5, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0}, //D
        {5, 3, 3, 4, 9, 0, 0, 0, 0, 0, 0}, //E
        {6, 3, 3, 7, 8, 0, 0, 0, 0, 0, 0}, //F
        {7, 4, 1, 2, 3, 6, 0, 0, 0, 0, 0}, //G
        {8, 3, 6, 9, 10, 0, 0, 0, 0, 0, 0}, //H
        {9, 3, 3, 5, 8, 0, 0, 0, 0, 0, 0}, //I
        {10, 2, 2, 8, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0}, //J
    } ;

    startv = 探索開始頂点の設定;
    nv = sizeof(stations)/sizeof(*stations); // 頂点総数

    vertices = allocate_arrayI(nv) ; // 隣接頂点配列
    visitedv = allocate_arrayI(nv + 1) ; // 訪問頂点配列
    printf("nv = %d\n", nv) ;
    varray = allocate_arrayV(nv + 1) ; // 頂点構造体配列の割り当て
    init_arrayV(varray, nv) ; // 隣接頂点配列の初期化

    for(i = 1; i <= nv; i++){
        vid = 頂点;
        degree = 次数;
        create_vlist(vid, degree, varray, graph_array[i][2]を先頭にした配列(隣接
頂点リスト)) ; // 頂点リスト生成
    }
    trav_v_depth(nv, visitedv, varray, startv) ; // 縦型探索

    printf("縦型探索\n") ;
    for(i = 1; i <= nv; ++i)
        printf("訪問頂点: %d:%s\n", visitedv[i], stations[visitedv[i]-1]) ; // 訪
```

GraphSC\_main.c

問順に頂点番号を出力

```
    return ;  
}
```